

ĐỀ CƯƠNG MÔN HỌC

1. THÔNG TIN CHUNG VỀ MÔN HỌC

1.1 Tên môn học: Hệ thống Web

1.2 Mã môn học: ITEC1405

1.3 Trình độ Đại học / Cao đẳng: Liên thông Đại học

1.4 Ngành / Chuyên ngành:

1.5 Khoa / Ban / Trung tâm phụ trách: Khoa Công nghệ thông tin

1.6 Số đơn vị học trình/ Số tín chỉ: 2 tín chỉ lý thuyết; 1 tín chỉ thực hành

1.7 Yêu cầu đối với môn học:

- Điều kiện tiên quyết: Nhập môn tin học, Cơ sở lập trình
- Các yêu cầu khác (nếu có):

1.8 Yêu cầu đối với sinh viên:

2. MÔ TẢ MÔN HỌC VÀ MỤC TIÊU

- Môn học này giúp cho sinh viên tìm hiểu về hai nội dung chính là: (i) thiết kế và lập trình web căn bản và (ii) hệ thống web và các công nghệ web. Ngoài ra cho sinh viên còn được hướng dẫn kỹ năng sử dụng công cụ thiết kế - lập trình web thông dụng để thực hiện các trang web đơn giản.
- Học xong môn học này sinh viên phải có kiến thức cơ bản về cấu trúc một hệ thống web, dùng được ngôn ngữ HTML, XHTML, CSS, DHTML, JavaScript và khả năng sử dụng một công cụ thiết kế - lập trình web để tạo các trang web đơn giản.

3. NỘI DUNG CHI TIẾT MÔN HỌC

Phần 1: Thiết kế và lập trình trang web

CHƯƠNG	MỤC TIÊU	MỤC, TIÊU MỤC
Chương 1: Giới thiệu	❖ Ngôn ngữ HTML và các thành phần cơ bản trong trang web	<ul style="list-style-type: none">• Giới thiệu về Internet• Giới thiệu ngôn ngữ HTML• Sử dụng các thẻ (tag) cơ bản
Chương 2: Ngôn Ngữ HTML	<ul style="list-style-type: none">❖ Sử dụng Frame❖ Sử dụng Form❖ Sử dụng Control❖ Làm việc với các ứng dụng Multimedia trên nền HTML	<ul style="list-style-type: none">• Frame• Form• Control• Multimedia
Chương 3: Ngôn ngữ JavaScript	❖ Tìm hiểu và sử dụng ngôn ngữ JavaScript	<ul style="list-style-type: none">• JavaScript và các thẻ HTML• Các đối tượng JavaScript cơ bản.• Các thành phần của JavaScript: biến, kiểu dữ liệu, các toán tử, các cấu trúc điều khiển, array, function
Chương 4: Xử lý sự kiện bằng JavaScript	<ul style="list-style-type: none">❖ Tìm hiểu về các đối tượng trình duyệt❖ Xử lý các sự kiện cơ bản	<ul style="list-style-type: none">• Các đối tượng trình duyệt• Các sự kiện cơ bản• Trình xử lý sự kiện
Chương 5: Giới thiệu DHTML	❖ Tìm hiểu và sử dụng ngôn ngữ DHTML	<ul style="list-style-type: none">• CSS (style sheet)• Layer• Dynamic Content• Dynamic Positioning

		<ul style="list-style-type: none"> • Special Effects
<p>Chương 6: Kỹ thuật Ajax</p>	<p>❖ Tìm hiểu và sử dụng công nghệ Ajax</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Định nghĩa • Mô hình • Ứng dụng

Phần 2: Hệ thống web và các công nghệ web

<p>Chương 7: Giới thiệu hệ thống web</p>	<p>❖ Giới thiệu mô hình và nguyên lý hoạt động của các hệ thống web</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Các thành phần của hệ thống web phía client và server 2. Mô hình và nguyên lý hoạt động hệ thống web
<p>Chương 8: Web động phía máy client</p>	<p>❖ Giới thiệu trang web động ở phía máy client</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Giới thiệu 2. DHTML và AJAX 3. Nhúng các ứng dụng vào trang web 4. Nhúng các đối tượng multimedia
<p>Chương 9: Web động phía máy server</p>	<p>❖ Giới thiệu trang web động được tạo từ máy server</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Giới thiệu 2. CGI/FastCGI 3. SSIs 4. Web server extensions 5. Kiến trúc web đa tầng 6. Truy xuất dữ liệu
<p>Chương 10: Các dịch vụ web</p>	<p>❖ Giới thiệu về các web service và ứng dụng</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Giới thiệu 2. WSDL 3. SOAP 4. SOA 5. Service Orchestration và Choreography 6. RESTful service

4. HỌC LIỆU

- Bộ slides bài giảng của giảng viên.
 - Tài liệu tham khảo
- A. “HTML, XHTML, & CSS”, Sixth Edition, nhà xuất bản Peachpit, năm 2006
- B. “HTML: A Beginner’s Guide”, Fourth Edition, nhà xuất bản McGraw-Hill, năm 2009
- C. “Engineering Web Applications”, nhà xuất bản Springer, năm 2009
- D. “Professional JavaScript for Web Developers”, 2nd Edition, nhà xuất bản Wiley, năm 2009
- E. Macromedia Dreamweaver 8, nhà xuất bản Macromedia Press, năm 2006
- F. “Ajax Bible”, nhà xuất bản Wiley, năm 2007

5. TỔ CHỨC GIẢNG DẠY – HỌC TẬP

Lịch trình chung: (Ghi tổng số giờ cho mỗi cột)

CHƯƠNG	HÌNH THỨC TỔ CHỨC DẠY MÔN HỌC					Tổng
	Thuyết trình			Thực hành	Tự học, tự nghiên cứu	
	Lý thuyết	Bài tập	Thảo luận			
Chương 1	3			0	5	
Chương 2	3			4	5	
Chương 3	3			4	5	
Chương 4	3			5	5	
Chương 5	3			4	5	
Chương 6	3			4	10	
Chương 7	3			0	5	
Chương 8	3			3	10	
Chương 9	3			3	10	
Chương 10	3			3	10	
	30			30	70	130

6. ĐÁNH GIÁ KẾT QUẢ HỌC TẬP

Quy định thang điểm, số lần đánh giá, hình thức đánh giá và trọng số mỗi lần đánh giá kết quả học tập

STT	Hình thức đánh giá	Trọng số
1	Bài tập lớn làm theo nhóm	50%
2	Thi trắc nghiệm cuối môn học	50%

7. DANH SÁCH GIẢNG VIÊN

- Họ và tên: Hồ Quang Khải
 - Chức danh, học hàm, học vị: Giảng viên – Thạc sĩ CNTT
 - Thời gian, địa điểm làm việc:
 - Địa chỉ liên hệ: Khoa CNTT
 - Điện thoại, email: hqkhai@gmail.com
- Họ và tên giảng viên : Nguyễn Lâm Kim Thy
 - Chức danh, học hàm, học vị : giảng viên – thạc sĩ
 - Địa chỉ liên hệ : văn phòng khoa CNTT, 97 Võ Văn Tần, Q.3, Tp.HCM
 - Điện thoại, email : 39301168 , thynlk@gmail.com