

ĐỀ CƯƠNG MÔN HỌC

1 THÔNG TIN CHUNG VỀ MÔN HỌC

- 1.1 Tên môn học: Lập trình Java
- 1.2 Mã môn học: ITEC4507
- 1.3 Trình độ: Đại học – Hệ Liên thông đại học
- 1.4 Chuyên ngành:
- 1.5 Khoa: Công nghệ Thông tin
- 1.6 Số đơn vị học trình/ Số tín chỉ: 04(Lý thuyết : 02, Bài tập: 01, Thực hành: 01)
- 1.7 Yêu cầu đối với môn học:
 - Các môn học trước: Kỹ thuật lập trình, Cấu trúc dữ liệu, Lập trình hướng đối tượng.
- 1.8 Yêu cầu đối với sinh viên

2 MÔ TẢ MÔN HỌC VÀ MỤC TIÊU

- Thuộc nhóm kiến thức chuyên ngành tự chọn, môn học này trang bị kiến thức về lập trình Java, bước đầu tiếp cận phát triển ứng dụng dùng công nghệ Java.
- Kết thúc môn học sinh viên phải nắm vững kiến thức và kỹ năng lập trình ứng dụng với ngôn ngữ Java.

3 NỘI DUNG CHI TIẾT MÔN HỌC

STT	CHƯƠNG	MỤC TIÊU	MỤC, TIỂU MỤC
1	Tổng quan về công nghệ Java	Giới thiệu khái quát về công nghệ Java và ngôn ngữ lập trình Java	1. Công nghệ Java 2. Ngôn ngữ lập trình Java.
2	Lập trình Java căn bản	Trình bày các vấn đề cơ bản trong lập trình với ngôn ngữ Java	1. Căn bản về ngôn ngữ Java 2. Lập trình hướng đối tượng với Java. 3. Ngoại lệ & Xử lý ngoại lệ. 4. Vấn đề xử lý xuất/nhập
3	Ứng dụng giao tiếp kiểu đồ họa	Trình bày các vấn đề cơ bản về xây dựng ứng dụng giao tiếp kiểu đồ họa	1. Đặc điểm & mô hình tổ chức ứng dụng. 2. Xuất liệu đồ họa.

			3. Sự kiện & Xử lý sự kiện 4. Phân tử giao diện đồ họa.
--	--	--	--

4	Ứng dụng giao tiếp CSDL	Trình bày mô hình và quy trình xây dựng ứng dụng giao tiếp CSDL dùng JDBC	1. Tổng quan về JDBC 2. Các thành phần cơ bản 3. Tổ chức ứng dụng 4. Các vấn đề liên quan.
5	Ứng dụng mạng, web (Dự kiến)	Giới thiệu và minh họa bằng ví dụ mô hình, cách thức lập trình ứng dụng mạng, web với Java	1. Tổng quan 2. Mô hình lập trình 3. Minh họa.

4 HỌC LIỆU

- [1] Y. Daniel Liang, **Introduction to Java Programming, Pearson Education, 2007.**
- [2] Cay S. Horstmann, **Core Java V1,2, Prentice Hall, 2008.**
- [3] Paul J. Deitel, **Java™ for Programmers, Prentice Hall, 2009.**
- [4] Matthew Robinson, **Swing – 2nd Edition, Manning, 2003.**
- [5] Mahmoud Parsian, **JDBC Recipes, Press, 2005.**

5 TỔ CHỨC GIẢNG DẠY – HỌC TẬP

CHƯƠNG	HÌNH THỨC TỔ CHỨC DẠY MÔN HỌC				Tổng	
	Thuyết trình			Thực hành		Tự học, tự nghiên cứu
	Lý thuyết	Bài tập	Thảo luận			
1	2	15			2	
2	9			4	14	
3	12			16	27	
4	5			10	15	
5	2			0	2 (+ 15)	

6 ĐÁNH GIÁ KẾT QUẢ HỌC TẬP

STT	Hình thức đánh giá	Trọng số
1	Thi lập trình trên máy	30%
2	Bài tập lớn	20%
3	Thi làm bài trên giấy	50%

7 DANH SÁCH GIẢNG VIÊN – TRỢ GIẢNG

- Họ và tên HUỖNH MINH QUANG
 - Chức danh, học hàm, học vị GV, ThSĩ
 - Thời gian, địa điểm làm việc: Khoa Công nghệ Thông tin – Đại học Mở TP.HCM
 - Điện thoại, email: quang.hm@ou.edu.vn
- Họ và tên TRẦN VĂN LĂNG
 - Chức danh, học hàm, học vị PGS, Tiến sĩ
 - Điện thoại, email: 0903938036