TRƯỜNG ĐẠI HỌC MỞ TP. HỒ CHÍ MINH

KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

ĐỀ CƯƠNG MÔN HỌC

1. THÔNG TIN VỀ MÔN HỌC

1.1. Tên môn học: ỨNG DỤNG WEB

Mã MH: ITEC1404

1.2. Khoa phụ trách: Công Nghệ Thông Tin

1.3. Số tín chỉ: 03 (02 LT, 01 TH).

2. MÔ TẢ MÔN HỌC

Môn học này trang bị cho sinh viên kiến thức về ngôn ngữ HTML, JavaScript, công cụ thiết kế web và các kiến thức khác có liên quan. Các kiến thức này chính là kiến thức nền tảng để sinh viên học các môn học lập trình web sau này, và cũng giúp cho sinh viên có thể làm đồ án, đề tài trong trường cũng như làm việc sau khi ra trường.

3. MỤC TIÊU MÔN HỌC

3.1. Mục tiêu chung:

Học xong môn học này sinh viên phải hiểu, biết và sử dụng được ngôn ngữ HTML, ngôn ngữ JavaScript, DHTM, CSS và có khả năng sử dụng một công cụ thiết kế web để tạo một website đơn giản có chứa các trang web tĩnh và web động (phía client).

3.2. Mục tiêu cụ thể:

3.2.1. Kiến thức:

- Nguyên lý hoạt động của các trang web.
- Ngôn ngữ HTML.
- Ngôn ngữ JavaScript.
- Ngôn ngữ DHTML.
- Ngôn ngữ định dạng hình thức trang web CSS.

3.2.2. Kỹ năng:

- Sử dụng được các chức năng cơ bản của công cụ Dreamweaver.
- Tạo website, trang web tĩnh, trang web động (chạy phía client).
- Lập trình web với các ngôn ngữ HTML, JavaScript, DHTML và CSS.

3.2.3. Thái độ:

- Nhận thức được tầm quan trọng và vị trí của môn học.
- Nhận thức đầy đủ về ý nghĩa của từng nội dung của môn học.

– Nhận thức được các kiến thức và kỹ năng cần có để có thể tạo lập được một website.

4. NỘI DUNG CHI TIẾT MÔN HỌC

STT	CHƯƠNG	MỤC TIÊU	MỤC, TIỂU MỤC	SỐ TIẾT			TÀI LIỆU TỰ HỌC
				TC	LT	TH	
1	Chương 1: **Giới thiệu**	Học viên phải biết, hiểu và áp dụng được các nội dung sau: – Ngôn ngữ HTML. – Các thành phần cơ bản trong trang web.	– Giới thiệu về Internet. – Giới thiệu ngôn ngữ HTML. – Sử dụng các thẻ (tag) cơ bản.	6	3	3	▪ Bộ slides bài giảng và bài thực hành do giảng viên soạn. ▪ Website http://www.w3schools.com
2	Chương 2: **Ngôn ngữ HTML**	Học viên phải biết, hiểu và áp dụng được các nội dung sau: – Frame. – Form. – Control. – Tài liệu Multimedia trên nền HTML.	– Frame. – Form. – Control. – Multimedia.	8	4	4	▪ Bộ slides bài giảng và bài thực hành do giảng viên soạn. ▪ Website http://www.w3schools.com
3	Chương 3: **Ngôn ngữ JavaScript**	Học viên phải biết, hiểu và áp dụng được các nội dung sau: – Ý nghĩa và cách dùng của ngôn ngữ Javascript. – Cấu trúc, cú pháp và các thành phần của ngôn ngữ Javascript.	– JavaScript và các thẻ HTML. – Các đối tượng JavaScript cơ bản. – Các thành phần của JavaScript: biến, kiểu dữ liệu, các toán tử, các cấu trúc điều khiển, array, function.	8	4	4	▪ Bộ slides bài giảng và bài thực hành do giảng viên soạn. ▪ Website http://www.w3schools.com
4	Chương 4: **Xử lý sự kiện bằng Javascript**	Học viên phải biết, hiểu và áp dụng được các nội dung sau: – Các đối tượng trình duyệt. – Xử lý các sự kiện cơ bản.	– Các đối tượng trình duyệt. – Các sự kiện cơ bản. – Trình xử lý sự kiện.	6	3	3	▪ Bộ slides bài giảng và bài thực hành do giảng viên soạn. ▪ Website http://www.w3schools.com
5	Chương 5: **Giới thiệu DHTML**	Học viên phải biết, hiểu và áp dụng được các nội dung sau: – CSS.	– CSS (style sheet). – Layer. – Dynamic Content.	8	4	4	▪ Bộ slides bài giảng và bài thực hành do giảng viên soạn.

		– Ngôn ngữ DHTML.	– Dynamic Positioning. – Special Effects. – Data Bindin.				▪ Website http://www.w3schools.com
6	Chương 6: **Giới thiệu Dreamweaver**	Học viên phải biết và hiểu về Công cụ DreamWeaver.	– Những tiện ích của Dreamweaver trong thiết kế web. – Định dạng văn bản và giao diện.	8	4	4	▪ Bộ slides bài giảng và bài thực hành do giảng viên soạn.
7	Chương 7: **Dreamweaver cơ bản**	Học viên phải biết, hiểu và sử dụng được các các chức năng cơ bản của DreamWeaver.	– Các thao tác căn bản trong Dreamweaver. – Làm việc với bảng (table). – Các công cụ hình ảnh, chèn, hiệu chỉnh hình ảnh trong trang Web. – Thao tác trên form.	8	4	4	▪ Bộ slides bài giảng và bài thực hành do giảng viên soạn.
8	Chương 8: **Dreamweaver nâng cao**	Học viên phải biết, hiểu và sử dụng được các chức năng nâng cao của DreamWeaver.	– Library Item & Snippets. – frame, framesets. – Các hiệu ứng flash cho văn bản, nút lệnh… – Các hiệu ứng hình ảnh, hyperlinks… – Các navigation bar.	8	4	4	Bộ slides bài giảng và bài thực hành do giảng viên soạn.

Ghi chú: TC: Tổng số tiết; LT: Lý thuyết; BT: Bài tập; TH: Thực hành.

5. TÀI LIỆU THAM KHẢO

5.1. Tài liệu chính:

– Bài giảng trên lớp (slides) và Tài liệu hướng dẫn thực hành: do giảng viên biên soạn.

– Website http://www.w3schools.com

– *HTML, XHTML, & CSS*, nhà xuất bản Peachpit.

– *Macromedia Dreamweaver 8*, nhà xuất bản Macromedia Press.

5.2. Tài liệu tham khảo

– *HTML: A Beginner's Guide*, nhà xuất bản McGraw-Hill.

– *Professional JavaScript for Web Developers*, nhà xuất bản Wiley.

– *Engineering Web Applications,* nhà xuất bản Springer.

6. ĐÁNH GIÁ KẾT QUẢ HỌC TẬP

Quy định thang điểm, số lần đánh giá và trọng số mỗi lần đánh giá kết quả học tập:

STT	Hình thức đánh giá	Trọng số
1	Thi thực hành (trong phòng máy tính).	40%
2	Thi trắc nghiệm hay tự luận cuối môn học.	60%

7. KẾ HOẠCH GIẢNG DẠY

Kế hoạch giảng dạy đề nghị (có tính tham khảo):

7.1. Kế hoạch giảng dạy lớp ngày

- Phần lý thuyết: 2 tín chỉ x 15 tiết = 30 tiết
- Phân bổ giờ lý thuyết: (6 buổi x 4,5 tiết) + (1 buổi x 3 tiết) = 30 tiết

STT	Buổi học	Nội dung	Ghi chú
1	Buổi 1	Chương 1 (3,0 tiết): Giới thiệu. Chương 2 (1,5 tiết): Ngôn ngữ HTML.	*Mỗi buổi có thời lượng 4,5 tiết, riêng buổi thứ 7 có thời lượng 3 tiết*
2	Buổi 2	Chương 2 (2,5 tiết): Ngôn ngữ HTML. Chương 3 (2,0 tiết): Ngôn ngữ Javascript.	
3	Buổi 3	Chương 3 (2,0 tiết): Ngôn ngữ Javascript. Chương 4 (2,5 tiết): Xử lý sự kiện bằng Javascript.	
4	Buổi 4	Chương 4 (0,5 tiết): Xử lý sự kiện bằng Javascript. Chương 5 (4,0 tiết): Giới thiệu DHTML.	
5	Buổi 5	Chương 6 (4,0 tiết): Giới thiệu Dreamweaver. Chương 7 (0,5 tiết): Dreamweaver cơ bản.	
6	Buổi 6	Chương 7 (3,5 tiết): Dreamweaver cơ bản. Chương 8 (1,0 tiết): Dreamweaver nâng cao.	
7	Buổi 7	Chương 8 (3,0 tiết): Dreamweaver nâng cao.	

7.2. Kế hoạch giảng dạy lớp tối

- Phần lý thuyết: 2 tín chỉ x 15 tiết = 30 tiết
- Phân bổ giờ lý thuyết: (8 buổi x 3,5 tiết) + (1 buổi x 2,0 tiết) = 30 tiết

STT	Buổi học	Nội dung	Ghi chú
1	Buổi 1	Chương 1 (3,0 tiết): Giới thiệu. Chương 2 (0,5 tiết): Ngôn ngữ HTML.	*Mỗi buổi có thời lượng 3,5 tiết, riêng buổi thứ 9 có thời lượng 2,0 tiết*
2	Buổi 2	Chương 2 (3,5 tiết): Ngôn ngữ HTML.	
3	Buổi 3	Chương 3 (3,5 tiết): Ngôn ngữ Javascript.	
4	Buổi 4	Chương 3 (0,5 tiết): Ngôn ngữ Javascript. Chương 4 (3,0 tiết): Xử lý sự kiện bằng Javascript.	
5	Buổi 5	Chương 5 (3,5tiết): Giới thiệu DHTML.	
6	Buổi 6	Chương 5 (0,5 tiết): Giới thiệu DHTML. Chương 6 (3,0 tiết): Giới thiệu Dreamweaver.	

STT	Buổi học	Nội dung	Ghi chú
7	Buổi 7	Chương 6 (1,0 tiết): Giới thiệu Dreamweaver. Chương 7 (2,5 tiết): Dreamweaver cơ bản.	
8	Buổi 8	Chương 7 (1,5 tiết): Dreamweaver cơ bản. Chương 8 (2,0 tiết): Dreamweaver nâng cao.	
9	Buổi 9	Chương 8 (2,0 tiết): Dreamweaver nâng cao.	

KHOA TRƯỞNG
(Ký và ghi rõ họ tên)

LÊ ANH TUẤN

Giảng viên biên soạn
(Ký và ghi rõ họ tên)

HỒ QUANG KHẢI